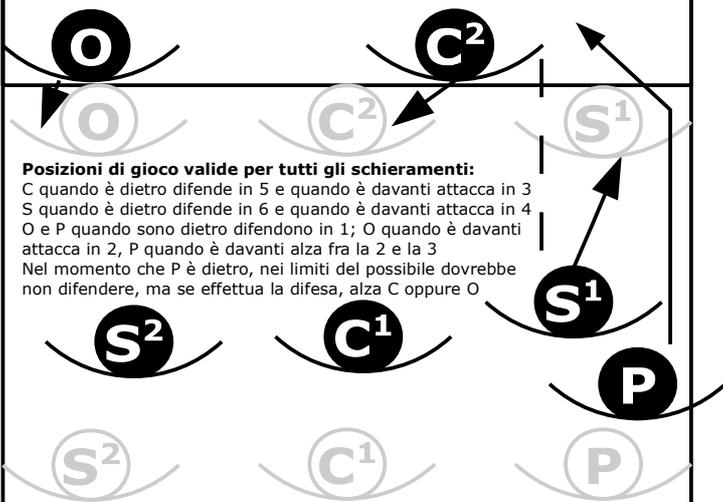


Palleggiatore in zona 1 - P1

Nel momento della battuta avversaria:

- P deve essere più indietro di S1 e parte subito dopo la battuta
- C2 e O stanno bassi per non ostruire la visuale e ricevono solo le cortissime
- In questa rotazione O attacca dalla zona 4 e S1 dalla zona 2 - Non si scambiano
- (Aspettare la battuta in zona 1 cioè su S1 e P, perché più difficile da giocare)



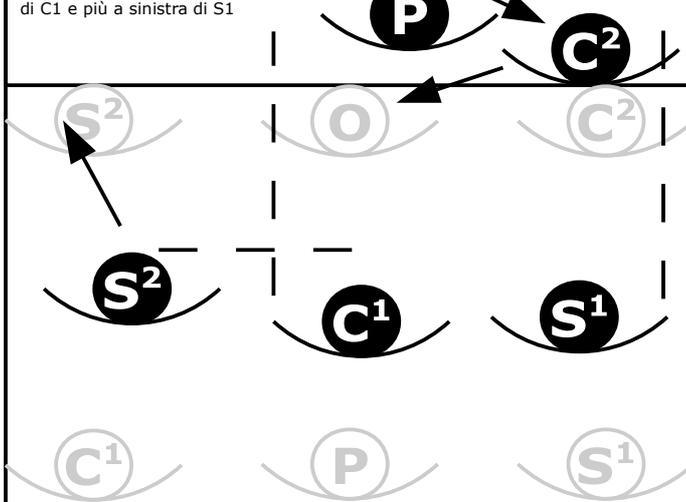
Posizioni di gioco valide per tutti gli schieramenti:

C quando è dietro difende in 5 e quando è davanti attacca in 3
 S quando è dietro difende in 6 e quando è davanti attacca in 4
 O e P quando sono dietro difendono in 1; O quando è davanti attacca in 2, P quando è davanti alza fra la 2 e la 3
 Nel momento che P è dietro, nei limiti del possibile dovrebbe non difendere, ma se effettua la difesa, alza C oppure O

Palleggiatore in zona 6 - P6

Nel momento della battuta:

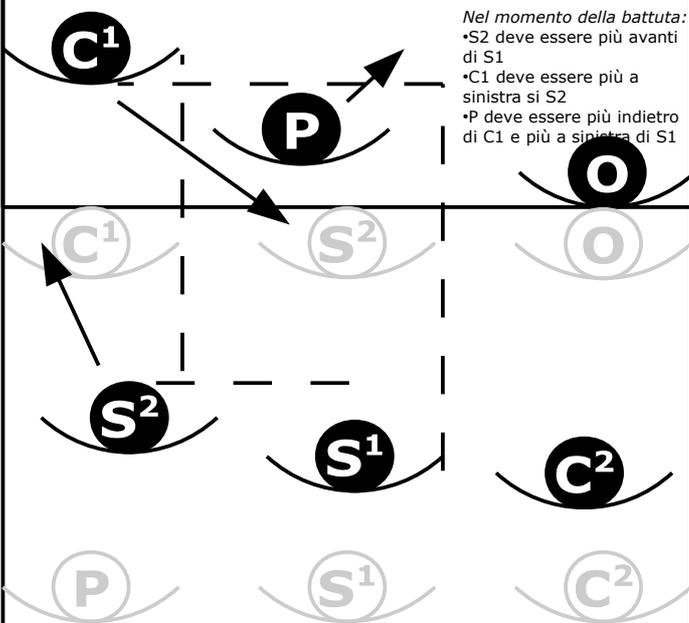
- O deve essere più avanti di P
- S2 deve essere più avanti di C1
- P deve essere più a destra di C1 e più a sinistra di S1



Palleggiatore in zona 1 - P5

Nel momento della battuta:

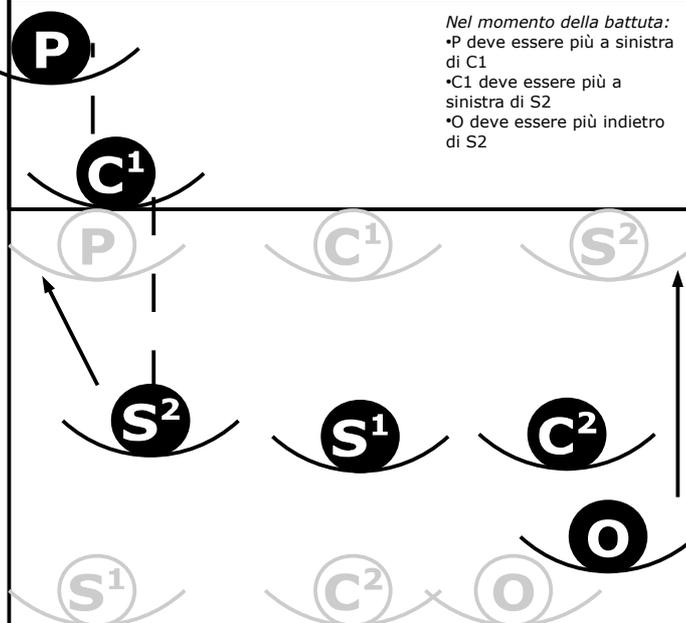
- S2 deve essere più avanti di S1
- C1 deve essere più a sinistra di S2
- P deve essere più indietro di C1 e più a sinistra di S1



Palleggiatore in zona 4 - P4

Nel momento della battuta:

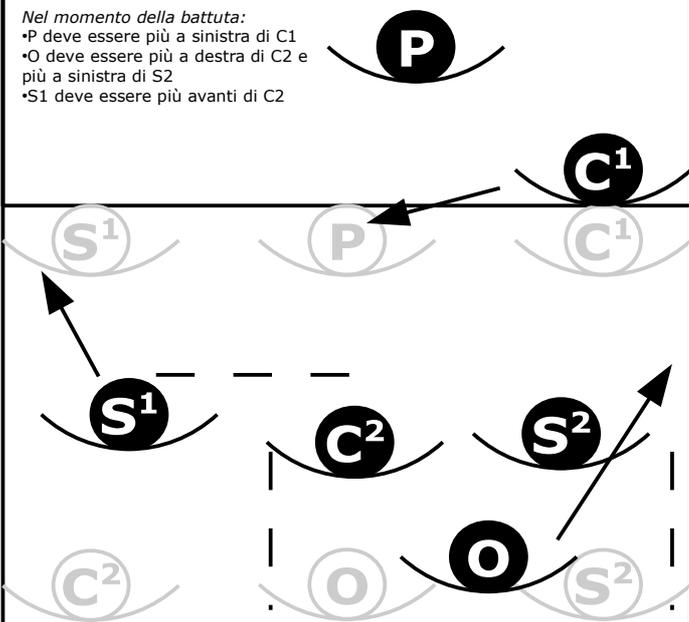
- P deve essere più a sinistra di C1
- C1 deve essere più a sinistra di S2
- O deve essere più indietro di S2



Palleggiatore in zona 3 - P3

Nel momento della battuta:

- P deve essere più a sinistra di C1
- O deve essere più a destra di C2 e più a sinistra di S2
- S1 deve essere più avanti di C2



Palleggiatore in zona 2 - P2

Nel momento della battuta:

- C2 deve essere più a sinistra di S1
- O deve essere più a destra di S2
- S1 deve essere più avanti di S2
- In zona 2 non c'è nessuno attacco

